

PLACA DIGITAL LYNX

MANUAL BÁSICO DE PROGRAMACIÓN

Este manual incluye las instrucciones básicas para la programación y puesta en marcha de una PLACA DIGITAL de la serie LYNX.

La placa DIGITAL también se puede configurar de forma remota mediante el servidor web incorporado. A este servidor web se accede a través de la dirección IP por defecto de la placa, que en el caso de placas de bloque es: 10.200.100.0

Para más detalles ver Manual web server Placas LYNX cod. 97744 en www.fermax.com.

Para añadir usuarios a la placa se necesita el software de la Estación de Gestión Residencial (Conserjería).

INDICE

ENTRADA EN PROGRAMACIÓN	4
1 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE PLACA	5
1.1 AJUSTES DE PLACA-Tipo	5
1.2 AJUSTES DE PLACA-Bloque#	5
1.3 AJUSTES DE PLACA-Panel#	6
1.4 AJUSTES DE PLACA-Etiqueta de placa	7
1.5 AJUSTES DE PLACA-Teclado alfanumérico	7
1.6 AJUSTES DE PLACA-Bloques disponibles	7
1.7 AJUSTES DE PLACA-Borrar ajustes	8
2 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE AUDIO	9
3 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE LLAMADA	9
3.1 Tono de llamada	9
3.2 Retroview	10
3.3 Filtro de llamadas	10
3.4 Lista de filtrado	10
4 MENU DE CONFIGURACIÓN-PRESENTACIÓN	11
4.1 Idioma	12
4.2 ACTIVAR TFT	12
4.3 AGENDA	13
4.4 TEMPERATURA	13
4.5 AJUSTES TFT	13
4.6 Fecha & Hora	14
4.6.1 Opción Establecer fecha	14
4.6.2 Opción Establecer hora	14
4.6.3 Opción Formato de fecha	14
4.7 Información adicional	15
5 MENU DE CONFIGURACIÓN-CONTROL DE ACCESO	15
5.1 Relé	16
5.1.1 Tiempo relé 1	16
5.1.2 Etiqueta relé 1	17
5.1.3 Relé externo 1	17
5.1.4 Tiempo relé 2	18
5.1.5 Etiqueta relé 1	18
5.1.6 Relé externo 2	18
5.1.7 Relé control ascensor	19
5.2 Sensor de puerta	19
5.3 Código PIN	20
5.4 Código de Instalación	21
5.5 LECTOR PROX	21
5.6 AUTORIZACIÓN	21
6 RED	22

ENTRADA EN PROGRAMACIÓN

Previamente a la programación de cualquier parametro de la PLACA LYNX, es preciso acceder al modo de programación de la misma, para lo que es necesario conocer de antemano los códigos de acceso. El primero de ellos es siempre el mismo, aunque el segundo puede ser cambiado desde la propia programación.



Operativa

1. Desde la pantalla de información usuario, pulsar el «0» en el teclado de marcación.
2. Introducir mediante el teclado el CODIGO DE ACCESO A PROGRAMACIÓN: **AB21AB**. Aparecerá el icono de acceso desbloqueado.
3. Introducir el CODIGO DE INSTALADOR. Por defecto, éste código es **19025**. Apareceran las opciones del MENU DE CONFIGURACIÓN.



MENU DE CONFIGURACION
1. Ajustes de placa
2. Ajustes de audio
3. Ajustes de llamada
4. Presentación
5. Control de acceso
6. Red

Observaciones

- La introducción por 5 veces consecutivas de un CÓDIGO DE ACCESO erróneo bloqueará el sistema durante 60 segundos.
- El CÓDIGO DE INSTALADOR puede cambiarse por programación. Ha de ser un valor numérico de 5 dígitos. En caso de cambiarlo, anote el nuevo CÓDIGO, ya que deberá utilizarlo la próxima vez que deba acceder a programación.
- EL CÓDIGO DE ACCESO A PROGRAMACIÓN es, por defecto, de 6 dígitos. En el caso en que por programación, la longitud de códigos haya sido modificada a 4 ó 5 dígitos, este código cambiará en consecuencia (AB21 y AB21A, respectivamente).
- En el caso en que la placa disponga de lector de proximidad, también será posible acceder a la programación de la misma mediante la presentación de una tarjeta autorizada, que se da de alta desde la misma placa.
- En el caso en que haya olvidado este CODIGO DE INSTALADOR, siga las instrucciones indicadas en el ANEXO de éste manual para establecer un nuevo código.

1 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE PLACA

Desde este apartado configuraremos todos los parámetros relacionados con la placa.

1. AJUSTES DE PLACA	
1. Tipo	
2. Bloque#	
3. Panel#	
4. Etiqueta de placa	
5. Teclado Alfanumérico	
6. Borrar ajustes	

Operativa

1. Desde el MENU DE CONFIGURACIÓN, pulsar «1» en el teclado numérico para seleccionar **AJUSTES DE PLACA**.
2. Aparece un listado de opciones disponibles, relacionados con ajustes de parámetros en la placa, que se describen en los siguientes apartados.
3. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción deseada.

1.1 AJUSTES DE PLACA-Tipo

Permite definir si se trata de una placa que forma parte de una entrada general a la urbanización o si por el contrario se trata de una placa de un bloque interior.

1. TIPO	
◀ Entrada de bloque ▶	
Salir	B

Operativa

1. Desde el menú AJUSTES DE PLACA, pulsar «1» en el teclado de marcación para seleccionar **Tipo**.
2. Utilizamos las teclas izquierda o derecha para seleccionar el tipo de placa, de entre las opciones disponibles.
3. Pulsamos «B» para confirmar.

Opciones

- Entrada de bloque
- Entrada general

Observaciones

- Seleccionar «Entrada de bloque» si la placa pertenece a un bloque interior o bien se trata del acceso a un bloque aislado (no es una urbanización).
- Seleccionar «Entrada general» si la placa pertenece a un acceso general a la urbanización, o al acceso a un determinado grupo de bloques dentro de una urbanización.

1.2 AJUSTES DE PLACA-Bloque#

Este parámetro está condicionado a que en el parámetro anterior se haya seleccionado la opción tipo de placa como «entrada de bloque» o por el contrario se haya seleccionado «-entrada general», por lo que la operativa será distinta según el caso.

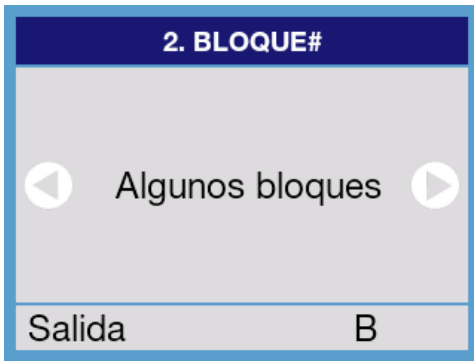
2. BLOQUE#	
01	
Eliminar	A
Salir	B

Operativa (en el caso de «entrada de bloque»)

1. Desde el menú AJUSTES DE PLACA, pulsar «2» en el teclado de marcación para seleccionar **Bloque#**.
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número.
4. Pulsar B para confirmar y salir.

Observaciones

- El valor de NUMERO DE PANEL deber estar comprendido entre 00 y 99.



Operativa (en el caso de «entrada general»)

1. Desde el menú AJUSTES DE PLACA, pulsar «2» en el teclado de marcación para seleccionar **Bloque#**.
2. Utilizamos las teclas izquierda y derecha para seleccionar el tipo de placa, de entre las opciones disponibles.
3. Pulsamos «B» para confirmar.

Opciones

- Todo el condominio
- Algunos bloques

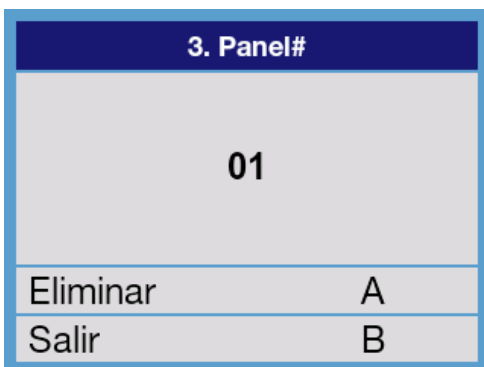
1. Tipo
2. Bloque#
3. Panel#
4. Etiqueta de placa
5. Teclado Alfanumérico
6. Bloques disponibles
7. Borrar ajustes

Observaciones

- En el caso en que hayamos seleccionado «algunos bloques» se habilitará automáticamente la opción 1.1.6 AJUSTE DE PLACAS-Bloques disponibles, con la que podremos determinar para qué bloques concretos se ha de comportar esta placa como entrada general. Ver página siguiente.
- Algunas opciones tales como «llamada a ascensor» solo está disponible en placas configuradas como «entrada de bloque». Ver Manual Estación de Gestión Residencial para mas detalles.

1.3 AJUSTES DE PLACA-Panel#

Seleccionar, mediante ésta opción, el NUMERO DE PANEL asignado a esta placa, acorde con la configuración global de la instalación.



Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE PLACA, pulsar «3» en el teclado de marcación para seleccionar **Panel#**.
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número.
4. Pulsar B para confirmar y salir.

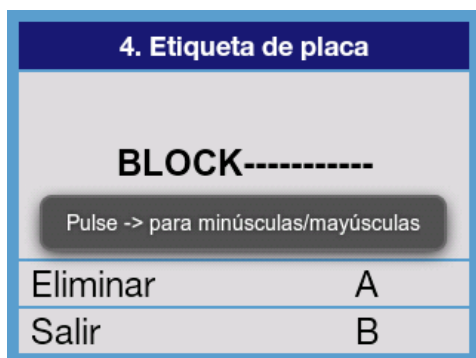
Observaciones

- El valor de NUMERO DE PANEL deber estar comprendido entre 00 y 99.
- No repetir el mismo NUMERO DE PANEL en distintas placas instaladas en un mismo bloque o entrada general.

1.4 AJUSTES DE PLACA-Etiqueta de placa

Permite asignar un nombre a este panel.

Este nombre es el que aparecerá en los monitores y la PMU, cuando les llamen, como referencia.



Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE PLACA, pulsar «4» en el teclado de marcación para seleccionar **Etiqueta de Placa**
2. Utilizar el teclado numérico, a modo de teclado telefónico, para introducir el texto deseado.
3. Pulsar «A» si se desea borrar algún carácter (último por la derecha) y «campana» para introducir un espacio en caracteres.
4. Pulsar «B» para confirmar y salir.

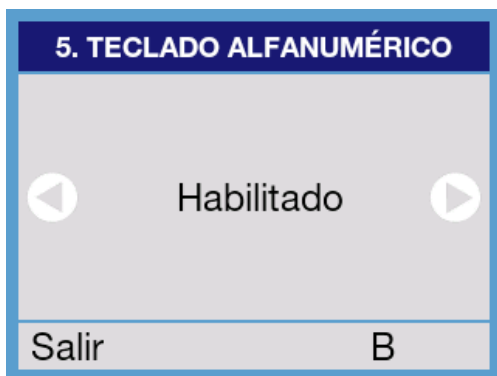
Observaciones

- En NOTAS al final de éste manual, se describe qué letra/s tiene asignada cada uno de los botones numéricos del teclado.
- Es posible introducir hasta un total de 16 caracteres alfanumérico (indicados mediante guiones).
- Al principio, y durante unos segundos, aparece en el display un rótulo indicando la forma de pasar de mayúsculas a minúsculas, es decir, pulsando ->.

1.5 AJUSTES DE PLACA-Teclado alfanumérico

Mediante ésta opción podemos habilitar o deshabilitar el teclado numérico.

En el caso en que dicho teclado esté deshabilitado, no se podrá hacer llamadas directas a nombres que contengan letras y números (alfanuméricas).



Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE PLACA, pulsar «5» en el teclado de marcación para seleccionar **TECLADO ALFANUMÉRICO**.
2. Utilizar las teclas de izquierda o derecha para seleccionar la opción deseada.
3. Pulsar B para confirmar y salir.

Opciones

- Habilitado
- Deshabilitado

1.6 AJUSTES DE PLACA-Bloques disponibles

Esta opción solamente estará visible si ha sido seleccionado «algunos bloques» en la opción 1.1.2 y sirve para indicar sobre qué bloques actúa esta placa.

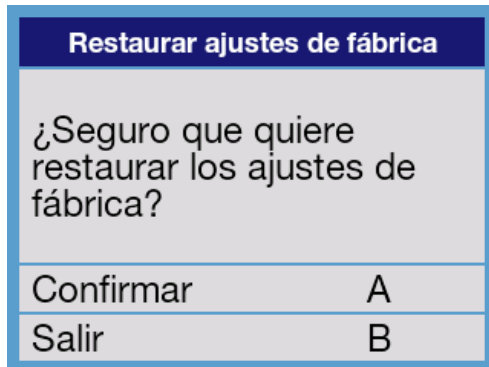


Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE PLACA, pulsar «6» en el teclado de marcación para seleccionar **Bloques disponibles**
2. Utilizar las teclas de izquierda o derecha para situarse sobre el bloque correspondiente
3. Pulsar 5 para seleccionar/deseleccionar el bloque.
4. Pulsar «B» confirmar y salir.

1.7 AJUSTES DE PLACA-Borrar ajustes

Mediante ésta opción dejaremos los ajustes de la placa en su configuración de fábrica y permite hacer una programación inicial de los parámetros básicos, mediante un autoguiado, correspondiente al punto de programación 1.4 MENU DE CONFIGURACIÓN-Presentación.



Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE PLACA, pulsar «7» (ó 6 si no se han utilizado la opción de «varios bloques»). En el teclado de marcación para seleccionar **Borrar Ajustes**
2. Pulsar «A» para confirmar o «B», si no se desea realizar un borrado ahora.
3. En el caso de seleccionar «A» la placa se apagará, encendiéndose automáticamente transcurrido un tiempo entre 30 y 60 segundos, mientras presenta el logo FERMAX y pantalla de inicialización.



Observaciones

- Durante el proceso de arranque, la pantalla mostrará los datos de la versión de firmware que tiene instalada y la dirección MAC.
- **Una vez terminado el arranque, la placa quedará en su configuración de fábrica, es decir, con IP 10.200.100.0 (Entrada general y Placa 0).**

2 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE AUDIO

Desde éste apartado ajustaremos todos los parámetros relacionados con los niveles de audio, que dependerán de las características acústicas del lugar de instalación.

2. AJUSTES DE AUDIO			
	-	+	L
Audio subida	1	3	4
Sint. voz	4	6	4
Audio bajada	7	9	4
Salir		B	

Operativa

- Desde el MENU DE CONFIGURACIÓN, pulsar «2» para acceder a **Ajustes de audio**.
- Pulsar en el teclado numérico el número correspondiente, de los indicados en el display, para disminuir (-) o aumentar (+) el nivel de audio indicado.
- Una vez establecidos los niveles deseados, pulsar «B» para confirmar y volver al MENU DE CONFIGURACIÓN.

Observaciones

A modo de referencia, aparecerá en la columna «L» el valor ajustado (entre 0 y 7) de cada una de las opciones.

3 MENU DE CONFIGURACION-AJUSTES DE LLAMADA

Desde este apartado seleccionaremos los parámetros relacionados con la llamada, tales como el tipo de señal de acústica (timbre de llamada) que generará la placa al llamar a una vivienda, la aplicación del filtro de llamada y la forma en que queremos que aparezca en el display la imagen captada por la cámara.

3. LLAMADA
1. Tono de llamada
2. Retroview
3. Filtro de llamadas
4. Lista de filtrado

Operativa

- Desde el MENU DE CONFIGURACIÓN, pulsaremos «3» para acceder a **Ajustes de llamada**.
- Pulsar en el teclado numérico el número correspondiente a la opción deseada.
- Pulsar la «B» para volver al MENU DE CONFIGURACION

Opciones

- Tono de llamada
- Retroview
- Filtro de llamadas
- Lista de filtrado (solo si se ha habilitado el filtro de llamadas)

3.1 Tono de llamada

Mediante esta opción, seleccionaremos el tipo de tono de confirmación en placa, que se escuchará para confirmar que se está realizando correctamente una llamada.

1. TONO DE LLAMADA
◀ Ringback.mp3 ▶
Salir B

Operativa

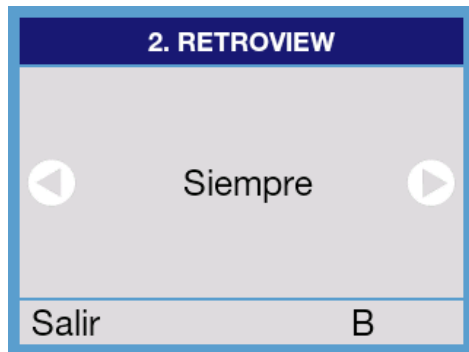
- Desde el menú de AJUSTES DE LLAMADA, pulsar «1» para acceder a la opción **Tono de llamada**.
- Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar el tono de llamada deseado, que se podrá escuchar mientras se selecciona.
- Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- Es posible seleccionar entre 5 tonos diferentes: Además existe la posibilidad de grabar 5 ringtones personalizados. Ver *Manual Servidor Web Módulo de Video Lynx (97744)* para mas detalles.

3.2 Retroview

Mediante esta opción, podremos configurar la placa para que aparezca en el display la escena captada por su propia cámara.



Observaciones

- Si seleccionamos «hasta contestar», la imagen captada desaparecerá en el momento en el que contesten desde la vivienda.

Operativa

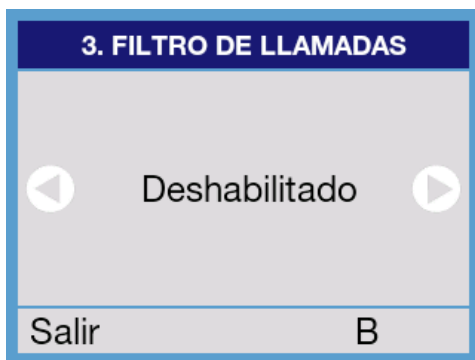
1. Desde el menú de AJUSTES DE LLAMADA, pulsar «2» para acceder a la opción **retroview**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- Siempre
- Deshabilitado
- Hasta contestar

3.3 Filtro de llamadas

Mediante esta opción, activaremos una restricción en la lista de usuarios, de tal forma que sólo aparecerán en el display los usuarios seleccionados en dicha lista.



Operativa

1. Desde el menú de AJUSTES DE LLAMADA, pulsar «3» para acceder a la opción **Filtro de llamadas**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- Habilitado
- Deshabilitado

3.4 Lista de filtrado

Mediante esta opción, disponible únicamente si se ha seleccionado la función FILTRO DE LLAMADAS, podremos crear y modificar la lista de direcciones filtradas.

4. Lista de filtrado	
Unidad	002232
Unidad	000101
Unidad	000301
Unidad	001201
Menú	A

Operativa

1. Desde el menú de CONFIGURACIÓN, pulsar «4» para acceder a la opción **Lista de filtrado**. Aparecerán listadas las unidades (viviendas) incluidas en este listado (si ya existe alguna, caso contrario el listado aparecerá vacío)
2. Pulsar «A» para mostrar opciones disponibles.

Opciones

- 1. Añadir unidad
- 2. Eliminar unidad (sólo si ya existe alguna).
- 3. Modificar unidad (sólo si ya existe alguna).
- B. Guardar cambios y salir.

Añadir unidad

Utilizaremos ésta función para indicar qué unidades (viviendas) queremos que sus datos aparezcan en el display de la placa.

permite incluir hasta un máximo de 200 registros del total de 10.000 que permite el sistema. Si se genera una llamada a un número fuera de esta lista, en el display aparecerá un mensaje de «número inexistente» y la llamada será desviada a la conserjería, si existe, quien a su vez sí podrá reenviarla a la vivienda correspondiente.

1. Añadir unidad	
1301--	
Eliminar	A
Salida	B

Operativa

1. Desde el menú de Lista de filtrado, pulsar «1» para acceder a la opción **Añadir unidad**.
2. Utilizar el teclado numérico para indicar el número de vivienda a añadir al listado.

Opciones

- A: Borrar un dígito
- B: Confirmar y volver a la lista de filtrado.

Eliminar o Modificar unidad

Disponible únicamente si se ha seleccionado la función FILTRO DE LLAMADAS, permite crear y modificar la lista de direcciones filtradas.

4. Lista de filtrado	
Unidad	002232
Unidad	000101
Unidad	000301
Unidad	001201
Menú	A

Operativa

1. Utilizar las teclas de «flecha» para seleccionar el registro que se desea eliminar o modificar.
2. Pulsar «A» para acceder al menu de selección.
3. Pulsar «2» ó «3» según se desee **Eliminar unidad ó Modificar unidad**.

Opciones

- 1. Confirmar
- 2. Cancelar

Tras confirmar, y dependiendo de la operativa, el registro quedará automáticamente borrado, o bien quedará listo para su modificación. Proceder en este caso según se indica en el apartado Añadir unidad.

4 MENU DE CONFIGURACION-PRESENTACIÓN

Desde éste apartado ajustaremos ciertos parámetros generales relacionados con la apariencia y con la forma en que se muestra información en el display.

1. Idioma
2. Activar TFT
3. Agenda
4. Temperatura
5. Ajustes TFT
6. Fecha & Hora
7. Información adicional

Operativa

1. Desde el MENU DE CONFIGURACIÓN, pulsar «4» en el teclado numérico para seleccionar el menú de **Presentación**.
2. Aparece un listado de opciones disponibles, relacionadas con los ajustes generales en el Display.
3. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción deseada.

4.1 Idioma

Permite seleccionar el idioma con el que se desea interactuar con la placa, tanto a nivel de programación como de usuario, además de la síntesis de voz.



Operativa

1. Desde el menú Presentación, pulsar «1» para acceder a la sección **Idioma**.
2. Seleccionar el idioma deseado mediante las teclas de flecha izquierda y derecha, de entre las opciones disponibles.
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Observaciones

- Es posible escoger uno entre 32 idiomas diferentes. En cada caso, aparece en el idioma y tipografía del idioma correspondiente. Ver ANEXOS al final de este manual.

4.2. ACTIVAR TFT

La placa LYNX dispone de un sensor de presencia que detecta automáticamente si hay alguna persona delante del display.

Mediante esta opción podemos habilitar o deshabilitar este detector.



Operativa

1. Desde el menú Presentación, pulsar «2» para acceder a la sección de **activar TFT**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

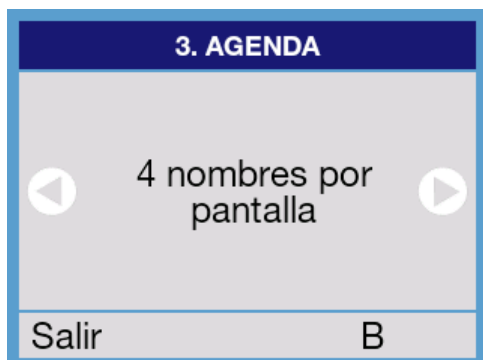
- Tecla pulsada o sensor de movimiento
- Siempre encendido
- Tecla pulsada

Observaciones

- Seleccionaremos «Tecla pulsada» si queremos que el display se encienda únicamente al pulsar cualquier tecla. Esta opción es útil en lugares de tránsito, para evitar que el display se encienda cada vez que pase alguien por delante.
- Seleccionaremos «Tecla pulsada o sensor de movimiento» en el caso en que deseemos que la placa se encienda en cualquier caso.

4.3 AGENDA

Indicaremos mediante esta opción, si deseamos que, durante la búsqueda para hacer llamada presente los datos de 1 solo nombre de usuario por pantalla, o bien los datos de 4 usuarios a la vez, uno debajo del otro.



Operativa

1. Desde el menú Presentación, pulsar «3» para acceder a la sección **agenda**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- 4 nombres por pantalla
- 1 nombre por pantalla

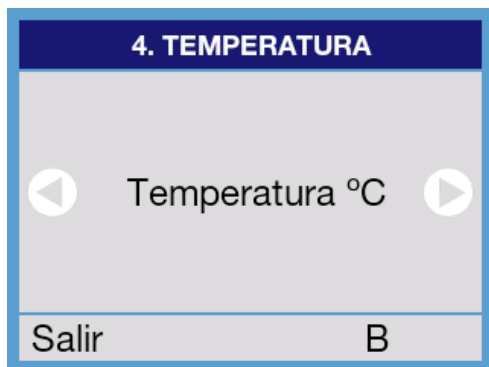
Observaciones

- Si se selecciona 4 nombres por pantalla, únicamente aparecerá el campo correspondiente al nombre, mientras que si se selecciona 1 nombre por pantalla aparecerá, además, una segunda fila con datos de información adicional, si han sido habilitados. Si no, mostrará el número de vivienda.
- Los nombres de los usuarios en la agenda están ordenados alfabéticamente.

4.4 TEMPERATURA

Esta función no está disponible en la versión de placas fabricadas actualmente.

En las placas que la incorporen, mediante ésta opción seleccionaremos si queremos que la temperatura se indique en grados Celsius o Fahrenheit.



Operativa

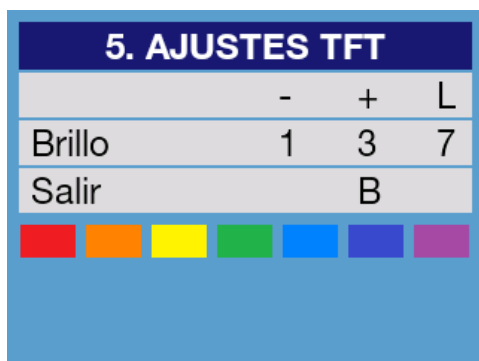
1. Desde el menú Presentación, pulsar «4» para acceder a la sección **temperatura**.
1. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
2. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- Temperatura °C
- Temperatura °F

4.5 AJUSTES TFT

Mediante esta opción, es posible ajustar el brillo de la pantalla TFT del display



Operativa

1. Desde el menú Presentación, pulsar «5» para acceder a la sección **ajustes TFT**.
2. Utilizar el «1» o el «3» para disminuir o aumentar, respectivamente, el brillo de la pantalla.
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Observaciones

A modo de referencia, el valor actual del brillo aparecerá debajo de la letra «L», en una escala entre 1 y 7.

Los cuadros de colores situados en la parte inferior de la pantalla sirven para poder realizar un ajuste visual óptimo.

4.6. Fecha & Hora

Utilizar ésta opción para poner en fecha/hora el reloj incorporado en la placa de calle, así como el formato de presentación de la fecha.

Estos datos se muestran continuamente en pantalla, en la modalidad usuario.

6. Fecha & Hora	
1. Establecer fecha	
2. Establecer hora	
3. Formato fecha	

Operativa

1. Desde el menú Presentación, pulsar «6» para acceder a la sección **fecha & hora**.
2. Seleccionar la opción a ajustar, mediante el teclado de marcación.

Opciones

1. Para ajustar la fecha actual
2. Para poner el reloj en hora
3. Para seleccionar el formato de presentación de la fecha

4.6.1 Opción Establecer fecha

1. ESTABLECER FECHA	
Mes	02
Día	18
Año	2014
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el menú Fecha & hora pulsar «1» para acceder a la sección **Establecer fecha**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintos campos.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el mes, día y año actual.
4. Utilizar la «A» para borrar y/o modificar algún dato.
5. Pulsar la «B» para confirmar y salir.

4.6.2 Opción Establecer hora

2. ESTABLECER HORA	
Hora	9
Minutos	47
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el menú Fecha & hora pulsar «2» para acceder a la sección **Establecer hora**.
1. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintos campos.
2. Utilizar el teclado numérico para introducir la hora y minutos actual.
3. Utilizar la «A» para borrar y/o modificar algún dato.
4. Pulsar la «B» para confirmar y salir.

4.6.3 Opción Formato de fecha

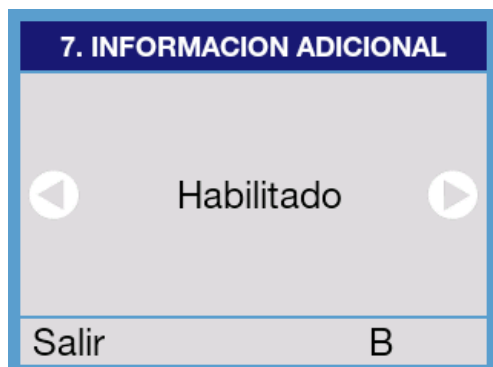
3. FORMATO FECHA		
◀	MM/DD/AAAA	▶
Salir	B	

Operativa

1. Desde el menú Fecha & hora pulsar «3» para acceder a la sección **Formato fecha**.
1. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintas opciones.
2. Cuando la opción deseada aparezca en pantalla, pulsar «B» para confirmar y salir.

4.7 Información adicional

Mediante esta opción, indicaremos si queremos que aparezca información adicional del usuario, cuando el display está en la modalidad de un usuario.



Operativa

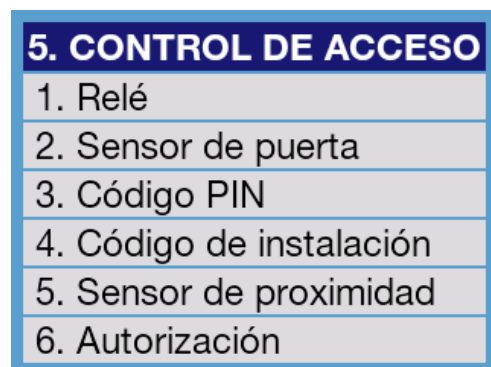
1. Desde el menú Presentación, pulsar «7» para acceder a la sección **información adicional**
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para seleccionar la opción deseada
3. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Opciones

- Habilitado
- Deshabilitado

5 MENU DE CONFIGURACION-Control de Acceso

Desde éste apartado ajustaremos los parámetros relacionados con las eventuales funciones de Control de Acceso asociadas a la placa.



Operativa

1. Desde el MENU DE CONFIGURACIÓN, pulsar «5» en el teclado numérico para seleccionar el menú de **Control de Acceso**
2. Aparece un nuevo menú de opciones disponibles, relacionadas con control de acceso.
3. Seleccionar, mediante el teclado numérico, la opción deseada.

Observaciones

Los posibles elementos cuya gestión se va a realizar desde ésta placa, así como su configuración, son:

- Relés (tanto los internos incluidos en la propia placa, como los externos a la misma.
- Sensor de puerta
- Código PIN para apertura de la puerta mediante el teclado.
- Código de instalación. Necesario para acceder a la programación de los parámetros de la placa.
- Autorización (habilitación del pulsador de apertura de puerta desde el interior).

5.1 Relé

Desde éste apartado ajustaremos los parámetros relacionados con las eventuales funciones de Control de Acceso asociadas a la placa (gestión de relés internos incluidos en la propia placa, o bien eventuales relés externos y/o relé de control de ascensor instalados en el sistema).

1. Tiempo relé 1
2. Etiqueta relé 1
3. Relé externo 1
4. Tiempo relé 2
5. Etiqueta relé 2
6. Relé externo 2
7. Relé control ascensor

Operativa

1. Desde el menú de CONTROL DE ACCESO, pulsar «1» en el teclado numérico para seleccionar el menú de configuración de **Relé**.
2. Aparece un listado de opciones disponibles, relacionadas con la configuración de los diferentes Relés.

Observaciones

Tanto los relés externos como los relés internos se activan simultáneamente con la orden de activación de abrepuertas, pudiendo ésta orden llegar en cualquiera de estos casos:

- Desde cualquier monitor, al pulsar el botón de abrir puerta (seleccionable relés 1/relés 2)
- Por la presentación en la placa de una tarjeta de proximidad válida. Relés 1 y/o 2 según configuración.
- Mediante la introducción por el teclado de un CODIGO PIN válido. Relés 1 y/o 2 según configuración.
- En el caso en que se accione el pulsador de apertura desde el interior, si existe y está habilitado, se activará únicamente el Relé 1.
- La utilidad de los relés externos es aportar una seguridad extra, al poder comandar el abrepuertas mediante un dispositivo instalado en un lugar no accesible desde el exterior, y por tanto no sabotable.
- El relé control de ascensor se activa en ambos casos, y se usa generalmente para la activación del botón de llamada del ascensor, bien para enviarlo a la planta baja o bien para enviarlo a la planta donde reside el usuario. *Ver Manual Estación de Gestión Residencial Lynx (Conserjería) para mas detalles.*

Sus contactos deben ser manipulados únicamente por el personal del mantenimiento del ascensor.

Soportado únicamente por placas configuradas como Bloque.

- Si alguno de los relé externos o de control de ascensor se configuran pero no existen o no funcionan correctamente, puede introducirse un pequeño retardo en la indicación en display y activación del correspondiente relé interno.

5.1.1 Tiempo relé 1

Mediante este parámetro programaremos el tiempo, en segundos, que se desea esté activado el relé 1 cuando se activa desde alguno de los modos indicados en el punto anterior.

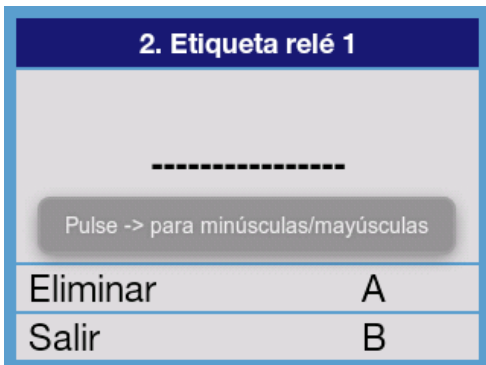
1. Tiempo relé 1	
05	
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el menú de Relé, pulsar «1» en el teclado de marcación para seleccionar **Tiempo relé 1**
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número (entre 01 y 9. Si se introduce 00 se deshabilita)
4. Pulsar B para confirmar y salir.

5.1.2 Etiqueta relé 1

Mediante ésta opción, indicaremos el texto que se desea aparezca en el display mientras se está activando el relé 1.



Operativa

1. Desde el menú de Relé pulsar «2» en el teclado de marcación para seleccionar **Etiqueta relé 1**
2. Utilizar el teclado numérico, a modo de teclado telefónico, para introducir el texto deseado.
3. Pulsar «A» si se desea borrar algún carácter (último por la derecha). Pulsar «campana» para introducir un espacio.
4. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Observaciones

- En NOTAS al final de éste manual, se describe qué letra/s tiene asignada cada uno de los botones numéricos del teclado.
- Es posible introducir hasta un total de 16 caracteres alfanumérico (indicados mediante guiones).
- Al principio, y durante unos segundos, aparece en el display un rótulo indicando la forma de pasar de mayúsculas a minúsculas, es decir, pulsando ->.

5.1.3 Relé externo 1

Esta opción se utilizará para definir la configuración de los parámetros del Relé externo 1.

3. RELÉ EXTERNO 1	
Bloque	001
Grupo	00
Módulo	000
Relé	0
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el MENU de Relé, pulsar «3» en el teclado de marcación para seleccionar **Relé externo 1**
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintos campos.
3. Utilizar la «A» para borrar y/o modificar algún dato.
4. Pulsar la «B» para confirmar y salir.

Observaciones

- El relé tendrá una IP: 10.203.X.Y, donde:
 - X=número de bloque
 - Y= grupo
- El campo Módulo corresponderá al módulo «slave» del cual queremos activar un relé correspondiente, entre 1 y 254. (255 = módulo master).
- El campo Relé corresponderá al número de relé en el módulo seleccionado:
 - 0-9: slave
 - 0-3 master

5.1.4 Tiempo relé 2

Mediante este parámetro programaremos el tiempo, en segundos, que se desea esté activado el relé 2 cuando se activa desde alguno de los modos indicados en el punto anterior.

4. Tiempo relé 2	
05	
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el menú de Relé, pulsar «4» en el teclado de marcación para seleccionar **Tiempo relé 2**
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número (entre 00 y 99).
4. Pulsar B para confirmar y salir.

5.1.5 Etiqueta relé 2

Mediante ésta opción, indicaremos el texto que se desea aparezca en el monitor para indicar este relé 2.

5. Etiqueta relé 2	
Garaje-----	
Pulse -> para minúsculas/mayúsculas	
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el MENU de Relé, pulsar «5» en el teclado de marcación para seleccionar **Etiqueta relé 2**
2. Utilizar el teclado numérico, a modo de teclado telefónico, para introducir el texto deseado.
3. Pulsar «A» si se desea borrar algún carácter (último por la derecha). Pulsar «campana» para introducir un espacio.
4. Pulsar «B» para confirmar y salir.

Observaciones

- En ANEXOS al final de éste manual, se describe qué letra/s tiene asignada cada uno de los botones numéricos del teclado.
- Es posible introducir hasta un total de 16 caracteres alfanumérico (indicados mediante guiones).
- Al principio, y durante unos segundos, aparece en el display un rótulo indicando la forma de pasar de mayúsculas a minúsculas, es decir, pulsando ->.

5.1.6. Relé externo 2

Esta opción se utilizará para definir la configuración de los parámetros del Relé externo 1. Estos 4 parámetros (Bloque-Grupo-Módulo-Relé) deberán coincidir con los 4 grupos de la dirección IP asignada al correspondiente relé.

6. RELÉ EXTERNO 2	
Bloque	001
Grupo	00
Módulo	000
Relé	0
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el MENU de Relé, pulsar «6» en el teclado de marcación para seleccionar **Relé externo 2**
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintos campos.
4. Utilizar la «A» para borrar y/o modificar algún dato.
5. Pulsar la «B» para confirmar y salir.

Ver observaciones correspondientes a Relé externo 1.

5.1.7 Relé control ascensor

Esta opción se utilizará para definir la configuración del relé para el control del ascensor. Ver «Observaciones» en el apartado 1.5.1.3 Relé interno 1.

7. RELÉ CONTROL ASCENSOR	
Bloque	001
Grupo	00
Módulo	000
Relé	0
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el MENU de Relé, pulsar «7» en el teclado de marcación para seleccionar **Relé control ascensor**.
2. Utilizar las teclas de flecha izquierda y derecha para desplazarse por los distintos campos.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir los datos necesarios, de acuerdo a la IP del relé asociado.
3. Utilizar la «A» para borrar y/o modificar algún dato.
5. Pulsar la «B» para confirmar y salir.

Observaciones

- El tiempo durante el que este relé está activado, es siempre de 3 segundos, y su utilidad es la de activar el pulsador que envía el ascensor al piso donde se encuentra la placa.
- Solo las placas configuradas como entrada de bloque pueden gestionar el relé de ascensor.

5.2 Sensor de puerta

En el caso en que haya instalado un sensor para detectar que la puerta correspondiente a esta placa se ha quedado abierta mas de un determinado tiempo, o bien que ha sido forzada (la puerta ha sido abierta sin que haya sido activado ninguno de los relés 1).

Transcurrido este tiempo,(o inmediatamente en el caso de que la puerta se haya forzado) se generará una señal de alarma en la Central de Conserjería y/o monitores de las viviendas que tienen acceso por esta puerta. Ver *Manual Estación de Gestión Residencial Lynx (Conserjería)* para mas detalles.

2. Sensor de puerta	
000	
Eliminar	A
Salir	B

Operativa

1. Desde el MENU de **Control de Acceso**, pulsar «2» en el teclado de marcación para seleccionar **Sensor de puerta**.
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número.
4. Pulsar B para confirmar y salir.

Opciones

- Cualquier valor entre 001 y 250 (segundos)
- 000, si no se desea utilizar ésta opción.

Observaciones

En el caso en que no se haya puesto sensor y los contactos se dejen en circuito abierto, esta función se deshabilitará automáticamente tras dar corriente a la placa. Se habilitará, también automáticamente, en el caso en que posteriormente se instale un sensor.

5.3 Código PIN

Los usuarios del edificio podrán abrir la puerta del zaguán mediante la introducción de un código PIN personal a través del teclado de la placa.

También es posible combinar éste código PIN con la presentación de una tarjeta de proximidad (si la placa incluye este lector).

Este código es asignado por el administrador del sistema durante la programación, pero para poder utilizarlo, es preciso habilitarlo de la forma que se explica a continuación.



Operativa

1. Desde el MENU de **Control de Acceso**, pulsar «3» en el teclado de marcación para seleccionar **Código PIN**
2. Escoger la opción deseada (1, 2 ó 3)
3. Seleccionar el parámetro deseado y la opción correspondiente en cada caso.
4. Pulsar «B» para confirmar y salir.

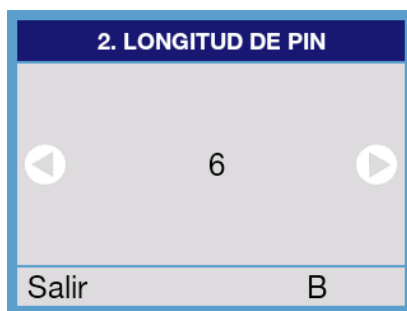
Opciones



Habilitar o deshabilitar el uso de código PIN.

Opciones

- Habilitado
- Deshabilitado



Definir la longitud del código PIN.

Opciones

- 4, 5 ó 6 dígitos



Habilitar o deshabilitar el uso combinado de código PIN + presentación de tarjeta de proximidad.

Opciones

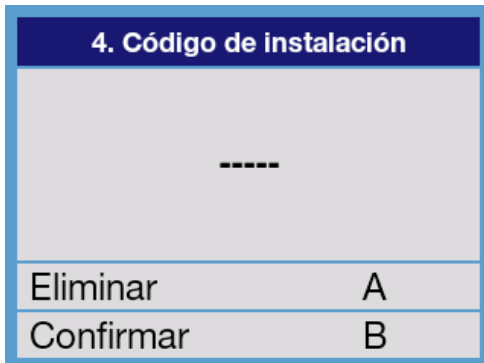
- Habilitado
- Deshabilitado

Observaciones

- Los usuarios marcarán el «0» previamente a la marcación del código PIN.
- Es posible borrar los dígitos marcados mediante la tecla de flecha izquierda.
- La introducción de un código PIN erróneo por 5 veces consecutivas bloqueará la placa durante 1 minuto.
- Tras la introducción correctamente del código PIN y/o presentación de tarjeta de proximidad, se activará el relé asociado correspondiente, según programación del sistema. Ver *Manual Estación de Gestión Residencial Lynx*.
- Si la opción 1. ACTIVAR PIN está deshabilitada, será posible introducir números de vivienda que empiecen por «0» pero no será posible la apertura de puerta mediante teclado. En este caso sigue siendo posible acceder pulsando «5» y después la tecla «B».
- Es posible definir que algunos usuarios puedan acceder mediante el código PIN únicamente, mientras que otros tengan que presentar, además, una tarjeta de proximidad. Habilitaremos, en este caso, tanto la opción 1. ACTIVAR PIN, como la opción 3. PROX.+ PIN

5.4 Código de Instalación

Este parámetro permite cambiar el código de acceso para acceder a la programación de la placa.



Operativa

1. Desde el MENU de **Control de Acceso**, pulsar «4» en el teclado de marcación para seleccionar **Código de Instalación**.
2. Pulsar «A» para borrar el número indicado por defecto.
3. Utilizar el teclado numérico para introducir el nuevo número.
4. Pulsar B para confirmar y salir.

Opciones

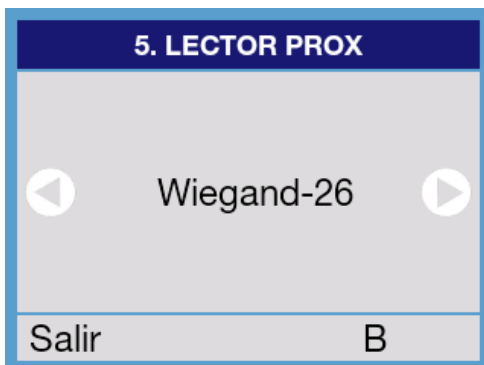
- Cualquier valor numérico entre 00000 y 99999

Observaciones

- En el caso en que la placa disponga de lector de tarjetas de proximidad, también será posible acceder a ésta programación utilizando una tarjeta habilitada al efecto. Ver *Manual Estación de Gestión Residencial Lynx (Conserjería)*.
- El código de acceso a programación por defecto es 19025.

5.5 LECTOR PROX

En el caso en que la placa disponga de lector de proximidad, con éste parámetro seleccionaremos qué protocolo utilizará éste.



Operativa

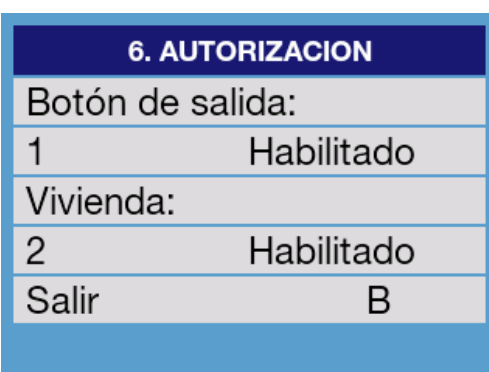
1. Desde el MENU de **Control de Acceso**, pulsar «5» en el teclado de marcación para seleccionar **LECTOR PROX**.
2. Escoger la opción adecuada.
3. Pulsar B para confirmar y salir.

Opciones

- Data/Clock
- Wiegand-26
- Wiegand-32
- Wiegand-44

5.6 AUTORIZACIÓN

Con este habilitamos o deshabilitamos la posibilidad de apertura de puerta del zaguán, bien desde el botón de salida, o bien desde el botón de abrepuertas de la vivienda

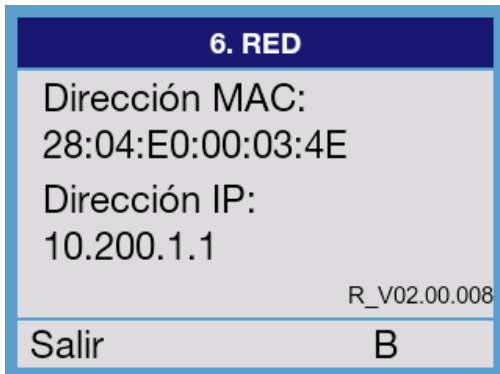


Operativa

1. Desde el MENU de **Control de Acceso**, pulsar «6» en el teclado de marcación para seleccionar **AUTORIZACIÓN**.
2. Pulsar «1» alternativamente , en el teclado de marcación, para habilitar o deshabilitar la apertura de puerta desde el botón de salida.
2. Pulsar «2» alternativamente, en el teclado de marcación, para habilitar o deshabilitar la apertura de puerta desde la vivienda
4. Pulsar «B» para confirmar y salir.

6 RED

La funcionalidad de éste parámetro es únicamente informativa. Indica la dirección MAC y la dirección IP de la placa.



Operativa

1. Desde el MENU PRINCIPAL, pulsar «6» en el teclado de marcación para seleccionar **RED**
4. Pulsar B para salir y volver al MENU PRINCIPAL.

ANEXOS

- I. Restaurar CODIGO DE INSTALADOR
- II. Descripción de letras del teclado
- III. Idiomas disponible

I. Restauración del CODIGO DE INSTALADOR

En el caso en que haya sido cambiado el código de instalación por defecto, y no se recuerde o se desconozca cual es el nuevo código, es posible reestablecerlo a su valor por defecto de la siguiente forma:

1. Desconectar la alimentación de la placa, y esperar unos segundos
2. Reconectar nuevamente la alimentación
3. Una vez la placa ha arrancado, y desde la posición de reposo introducir el código de reset: 0 + A708B9.
 - Se dispone de 1 minuto de tiempo para realizar esta operación. Transcurrido este tiempo, la placa ya no aceptará el código de reset.
 - El display indicará si la operación se ha realizado exitosamente o si por el contrario ha fallado.

II. Descripción de las teclas del teclado

El teclado numérico permite también la introducción de caracteres alfabéticos, mediante la sucesiva pulsación de la tecla numérica correspondiente, según la siguiente relación:

TECLA	PULSACION				
	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª
1	1				
2	A	B	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	H	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	O	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	V	8	
9	W	X	Y	Z	9
0	0				
A	FUNCIÓN SEGUN PARAMETRO A PROGRAMAR				
B	FUNCIÓN SEGUN PARÁMETRO A PROGRAMAR				

En el caso en que se desee introducir un espacio en blanco, pulsar la tecla «CAMPANA».

III. Idiomas disponibles

La presentación de menús y mensajes en el display puede presentarse en cualquiera de estos 32 idiomas. Durante la programación inicial, y con el fin de facilitar la lectura en los distintos idiomas, la descripción de cada uno de ellos se presenta en el idioma y la tipología correspondiente.

English	Melayu
中文	日本語
Español	Italiano
العربية	Indonesia
繁體中文	Íslenska
Tiếng Việt	Magyar
Türkçe	हिन्दी
Tagalog	עברית
ไทย	Français
Svenska	Suomi
Slovenčina	فارسی
Русский	Ελληνικά
Português	Deutsch
Polski	Dansk
Norsk	Čeština
Nederlands	