

ATOS



VENTAJAS

- ❑ Sealsafe® IP 66 (perdurable en el tiempo)
- ❑ No corrosible
- ❑ Fotometría de alto rendimiento
- ❑ Luminaria económica
- ❑ Ligera y robusta
- ❑ Distribución fotométrica adaptable
- ❑ Inclinación ajustable

DESCRIPCIÓN

Luminaria de alumbrado público (Sealsafe® IP 66) formada por material sintético y pieza de fijación de aluminio para lámparas de 50 a 150 W. El cuerpo de la luminaria de polipropileno reforzado anti-UV no es corrosible. Por su concepción mecánica robusta y sus altas prestaciones fotométricas, la luminaria Atos está especialmente diseñada para el alumbrado de vías principales y secundarias.

Placa de auxiliares eléctricos desmontable.

Protector en PC o PMMA (opción).

OPCIONES

- Célula fotoeléctrica
- Palanca de cierre de acero inoxidable
- Clase II

CARACTERÍSTICAS

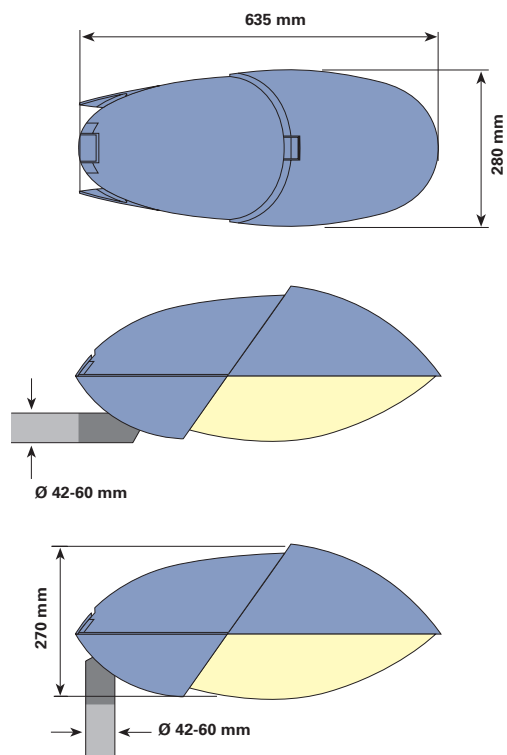
Hermeticidad bloque óptico:	Sealsafe® IP 66 (*)
Hermeticidad auxiliares eléctricos:	IP 54 (*)
Resistencia aerodinámica (CxS):	0,09 m ² (*)
Resistencia a los impactos (PC):	IK 08 (**)
Clase de aislamiento eléctrico:	I o II (*)
Peso (vacío):	3,6 kg

(*) según la norma EN 60598
(**) según la norma EN 50102



Luminaria Atos para lámparas de hasta 150 W.

DIMENSIONES - FIJACIONES



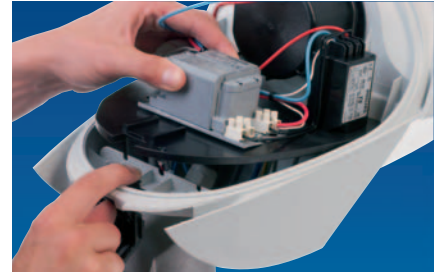
MANTENIMIENTO



Una palanca de cierre de tres puntos sobre el capó permite el acceso a los auxiliares eléctricos.



Se accede a la lámpara después de haber girado un cuarto de vuelta el obturador.



La placa de auxiliares eléctricos es desmontable sin herramientas.

FOTOMETRÍA

Son posibles diversas posiciones de la lámpara. Este sistema de reglaje permite adaptar de forma precisa la distribución fotométrica a los parámetros del lugar a iluminar (ancho de la vía, altura de la instalación, distancia entre puntos de luz). Además, la inclinación de la luminaria puede adaptarse al lugar a iluminar. Es posible ajustar cinco posiciones (de +5° a -5° por pasos de 2,5°).



El sistema de inclinación ajustable permite optimizar la distribución fotométrica sobre el lugar a iluminar.

LÁMPARAS - REFLECTORES

